

Objectifs

- avoir un sentiment de satisfaction !!!!
- suivre la progression / acquis !!
- voir ce sur quoi on doit travailler
- motiver !
- partager les réussites et progrès !!!
- prendre confiance en soi et sortir de l'isolement !!!!
- créer des repères socio-culturels ré-utilisables (expériences incorporables dans la vie de tous les jours) !!!
- valoriser les savoirs et ne pas dénigrer les erreurs !!!
- intégrer une communauté d'apprenants, coopérer avec d'autres apprenants!
- s'amuser !
- Pouvoir se situer en terme d'apprentissage
- Pouvoir identifier clairement les compétences développées, les apprentissages acquis etc.

1. Prendre plaisir
2. Prendre confiance en soi : se sentir compétent
3. Sortir de l'isolement : lien social

<https://app.mural.co/t/rbean3306/m/rbean3306/1666975340993/3d3ba346db15fa8f744baeb861d8f9b858da7f84?sender=98642c35-121e-4ed7-ac69-703d8f67a462>

influence Sociale 5/5

Compétences et maîtrise 5/5

Aversion à la perte 0/5

Rareté et pénurie 0/5

Créativité et autonomie 3/5

Immersion 4/5

Possession

Sens2/5

1. Choisir les produits : noter le nom de cinq produits et faire des photos de ceux-ci
2. Filmer la vidéo d'interview d'une personne
3. Écrire une courte biographie de la personne choisie
4. Choisir 3 types de nourriture vendus au marché
5. Noter le nom des plats et les cinq ingrédients principaux
6. Écrire un court texte pour présenter votre plat préféré
7. Poster sur le forum du groupe la photo de notre plat préféré

Narration émergente : est-ce qu'on leur fait partager systématiquement le retour réflexif ?
XP fait la jonction entre ce qu'ils savent déjà et ce qu'ils doivent s'approprier

C'est quoi l'objectif / le but ?

Idée : se déplacer dans une ville, objectif de couvrir l'ensemble de la map de manière non-linéaire
Les différents thèmes sont placés sur une ville, et on explore la ville. Chaque lieu exploré change de couleur lorsqu'on augmente de niveau (implicitement niveau A1, A2... = couleur)
Astuces socio-culturelles (logique de collection) qui peuvent être placées sur la map

Set de thématiques permanent + thématiques saisonnières / supplémentaires (penser que la map ne doit pas être fixe)

Partir d'un point central à partir duquel on découvre la périphérie ? mais là pas le choix d'où l'apprenant commence

-> Tuto d'onboarding dans la maison pour découvrir les mécaniques et ensuite "sortir de la maison"/de l'isolement

Quêtes annexes pour amener des nuances sur les thèmes proposés (Ex: je découvre Noël chez ceux qui le font différemment)

Collaboration : Quand on rentre dans un lieu, voir ceux qui y sont connectés, voir les photos/videos qu'ils ont partagé... (mais attention à que ce ne soit pas trop gourmand en data)

Mécaniques

Influence sociale

Communauté/ Validation sociale (externe à l'app)

Partage des retours (videos/images/sons/textes) directement sur les réseaux sociaux. <- pose la question de la curation, du mélange des niveaux, de l'intérêt par thèmes

Idée alternative : Avoir un partage dans l'espace du thème, où l'on peut mettre directement les likes et les commentaires.

Pour la prez : Présenter l'idée principale, et l'idée alter avec les pros & cons

Collaboration ?

Compétences et maîtrise

Célébration

Apprentissage par l'échec

Parcours de progression

Challenge

Apprentissage par les pairs

Se dépasser

Possession

Collection

Badge ?

Immersion

Géolocalisation

Narration émergente

Curiosité et imprévisibilité

Quête annexe

Exploration

Retenter sa chance

Créativité et autonomie

Changer de point de vue

Choix significatifs