

UI / Charte graphique etc.

Autre

version interactive disponible dans certains profils

maillage en continuité pédagogique progressive avec FdC et 2Tonnes

Mettre en place cette activité dans les lycées (par exemple durant les classes d'éducatifs civiques)

Un système de points avait été pensé pour révéler les cartes ou non, mais ça ne marchait pas bien.

Assessment numérique (niveau 100)

Meilleure gestion de la carte (pas de double clic, pas de double clic, pas de double clic)

Meilleure gestion de la carte (pas de double clic, pas de double clic, pas de double clic)

Meilleure gestion de la carte (pas de double clic, pas de double clic, pas de double clic)

Meilleure gestion de la carte (pas de double clic, pas de double clic, pas de double clic)

Meilleure gestion de la carte (pas de double clic, pas de double clic, pas de double clic)

Meilleure gestion de la carte (pas de double clic, pas de double clic, pas de double clic)

Scalability

Meilleure gestion de la carte (pas de double clic, pas de double clic, pas de double clic)

Meilleure gestion de la carte (pas de double clic, pas de double clic, pas de double clic)

Meilleure gestion de la carte (pas de double clic, pas de double clic, pas de double clic)

UX (Experience utilisateur, règles etc)

donner des catégories pour les cartes ou les créer avec les participants

Meilleure gestion de la carte (pas de double clic, pas de double clic, pas de double clic)

Meilleure gestion de la carte (pas de double clic, pas de double clic, pas de double clic)

Storytelling plus poussé pour les trois situations pour qu'elles soient mieux comprises -> infographie donner situations concrètes jeu de rôles entre les parties

Trouver un symbole par rôle par exemple un animal

Futur et réalité = sérieux. Système = jeu

Infographie pour présenter le principe du jeu

Meilleure gestion de la carte (pas de double clic, pas de double clic, pas de double clic)

Meilleure gestion de la carte (pas de double clic, pas de double clic, pas de double clic)

Les participants devraient pouvoir avoir la main sur les cartes pour objectiver et mettre l'animateur un peu en retrait pour créer de la cohésion et faciliter l'échange.

Meilleure gestion de la carte (pas de double clic, pas de double clic, pas de double clic)

Pilote / Teaser du jeu sur le SITE

être plus joueur sur les cartes/ dire combien il y en a et les challenger

Meilleure gestion de la carte (pas de double clic, pas de double clic, pas de double clic)